## Bloodshed Dev-C++

• Bloodshed Dev-C++ è l'IDE usato durante le esercitazioni/laboratorio

### - IDE = Integrated Development Environment

Pev-C++ 4.9.9.2
File Edit Search View Project Execute Debug Tools CVS Window Help
📙 📰 📰 📰 🖉 🤗 📄 New 🗐 Insert 🖓 Toggle 🛄 Goto
Project Classes Debug main.cpp
HelloWorld       #include <cstdlib>         #include <iostream>         using namespace std;         /**         * esempio di commento su piu' linee</iostream></cstdlib>
<pre>*/ int main(int argc, char *argv[]) {     int i = 5; // esempio di commento su una linea     char letter = 'A';</pre>
<pre>cout &lt;&lt; "Hello World !" &lt;&lt; endl; cout &lt;&lt; "An integer value (i: " &lt;&lt; i &lt;&lt; " )" &lt;&lt; endl; cout &lt;&lt; "A character value (letter: " &lt;&lt; letter &lt;&lt; " )" &lt;&lt; endl; system("PAUSE");</pre>
return EXIT_SUCCESS; }
🔡 Compiler 🖓 Resources 🕼 Compile Log 🧹 Debug 🖾 Find Results
Modified Insert 21 Lines in file

# Dev-C++ - Installazione

• Con sistema operativo **Windows**, potete installare Dev-C++ sul vostro PC (consiglio: in lingua inglese)

– <u>http://orwelldevcpp.blogspot.it/</u>

Nella pagina al link sopra indicato, tra le diverse opzioni scegliete di eseguire il download e l'installazione indicata come segue:

The **setup** which includes **TDM-GCC 4.9.2** (32bit and 64bit) can be downloaded here (47MB)

- è consigliato usare il percorso di installazione seguente
   C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp
- se avete problemi installando l'ambiente di sviluppo su una versione precedente del sistema operativo: Windows Vista, Windows 7, Windows 8
  - provate ad abilitare la <u>retro-compatibilità</u> (click col tasto destro sull'eseguibile, opzione retro-compatibilità)
  - provate a entrare in Tools | Compiler options
  - Nella scheda *Directories* -- sottoscheda *Binaries*, aggiungete
     C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\libexec\gcc\mingw32\3.4.2
  - Nella scheda *Programs*, aggiungete come prefisso
     C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\bin\ a tutti i programmi elencati

# Dev-C++ - Guida rapida

- Create una nuova cartella sull'hard drive: C:\NomeStudente\
- Create una nuova cartella sull'hard drive: C:\NomeStudente\Esempio1\
- Eseguire l'IDE Dev-C++
- Creare un nuovo progetto
  - Selezionate: New | Project | Console Application Name: HelloWorld, C++ project
  - Right-click sul Tab main.cpp scegliere close
  - Selezionate: New | New File
  - salvate il nuovo file con estensione .cpp (es: Hello.cpp)
  - Ricopiate il seguente codice sorgente

```
#include <cstdlib>
#include <iostream>
using namespace std;
/*
 esempio di commento su piu' linee
*/
int main(int argc, char *argv[])
{
   int i = 5; // esempio di commento su una linea
   char letter = 'A';
   cout << "Hello World !" << endl;</pre>
   cout << "An integer value (i: " << i << ")" << endl;</pre>
   cout << "A character value (letter: " << letter << ")" << endl;</pre>
   system("PAUSE"); // COMANDO NON PORTABILE! solo per Win
   return EXIT SUCCESS;
}
```

- Compilare ed eseguire il programma
  - selezionate *Execute* | *Compile & Run* (oppure F9)
  - in assenza di errori Dev-C++ compila il programma producendo l'eseguibile .exe e lo esegue in una finestra DOS

#### Note:

In ogni progetto **deve** esserci **1 solo** file sorgente che contiene il ...main(...)

I nomi delle *directory* (cartelle) e i nomi dei *file* 

- devono **sempre** iniziare con un carattere alfanumerico
- non devono contenere spazi o caratteri di punteggiatura

# Sviluppo su MAC o LINUX

- Bloodshed Dev-C++ è disponibile **solo** per ambiente Windows
- In ambiente Mac-OS si consiglia l'uso dell'ambiente di sviluppo: Xcode IDE
  - se non è già presente nel PC, dovete scaricarlo a
     http://developer.apple.com/tools/xcode/
- PER TUTTI I SISTEMI OPERATIVI un buon IDE e': "Code::Blocks" (oppure per Linux, **gcc** a linea di comando!)

### Esercizio di introduzione all'uso del compilatore DevC++

Il codice sorgente dei programmi elencati di seguito ha l'obiettivo di riepilogare la struttura generica di un programma C++:

- primitive base di I/O,
- dichiarazione e inizializzazione di variabili,
- uso di costrutti condizionali e/o iterativi con la relativa sintassi.

Compilare e correggere gli eventuali errori presenti nei sorgenti (*warnings* compresi – imparare a distinguere tra errori di sintassi, errori del *linker*, errori logici).

Si consiglia di leggerli accuratamente prima di trascriverli con l'*editor* messo a disposizione dall'IDE del DevC++ per sviluppare le vostre capacità di analisi del codice.

Le soluzioni mostrate sono solo una traccia e contengono degli errori appositamente inserti.

somma.cpp	Esegue e visualizza a video il risultato della somma di 2 numeri inseriti da un utente
sums.cpp	Esegue la somma di più numeri con terminatore zero (quando l'utente inserisce la cifra 0 "zero" il programma termina e restituisce all'utente la somma)
massimo.cpp	Esegue e visualizza a video il risultato del massimo tra 2 numeri inseriti da un utente
max.cpp	Esegue il massimo di più numeri con terminatore zero (quando l'utente inserisce la cifra 0 "zero" il programma termina e restituisce all'utente il valore massimo inserito)

### (1) Sorgente: somma.cpp

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)
using namespace std;
void main(int argc, char *argv[])
{
  int num1, num2, sum;
  sum = 0;
  cout << "\nSomma di due numeri\n\n";</pre>
  cout << "Introdurre i due numeri da sommare" << endl << endl;</pre>
  cout << "Primo numero : ";</pre>
  cin << num1;</pre>
  cout << "\nSecondo numero : ";</pre>
  cin >> num2;
  sum = num1 + num2;
  cout << "\n\nLa somma vale " << sum << "\n\n";</pre>
 system("PAUSE");
 return EXIT SUCCESS;
}
```

### (2) Sorgente: sums.cpp

```
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)
int main(int argc, char *argv[])
{
 int num, sum;
 sum = 0;
 num = 1;
 while (num != 0)
  {
      cout << "\n Introdurre un numero (zero per terminare): ";</pre>
     cin >> num;
      sum = sum + num;
  }
  cout << "\nLa somma vale " << sum << endl << endl;</pre>
 system("PAUSE");
 return EXIT SUCCESS;
}
```

#### (3) Sorgente: massimo.cpp

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)
int main(int argc, char *argv[])
{
  int num1, num2;
  cout << "\nMassimo tra due numeri\n\n";</pre>
  cout << "Introdurre i due numeri da confrontare \n\n";</pre>
  count << "Primo numero : ";</pre>
  cin >> num1;
  cout << "\nSecondo numero : "</pre>
  cin >> num2;
  while (num1 < num2);</pre>
     cout << "\n" << num1 << " e' maggiore di " << num2 << "\n\n";</pre>
  else {
     cout << "\n" << num1 << " e' minore di (o uguale a);</pre>
     cout << num2 << "\n\n";</pre>
  }
 system("PAUSE");
 return EXIT SUCCESS;
}
```

#### (4) Sorgente: max.cpp

```
#include <iostream> // inclusione della libreria standard
#include <cstdlib> // per la funzione system(...)
int main(int argc, char *argv[])
{
 int num, max;
 max = 0;
 num = 1;
 while (num != 0);
  {
     std::cout << "Introdurre un numero (zero per terminare):";</pre>
     std::cin >> num;
     if (num > max) max = num;
  }
  std::cout << "\nil massimo vale " << max << "\n";</pre>
 system("PAUSE");
 return EXIT SUCCESS;
```